

## Metodo di assegnazione dei punti

Siano  $a_1$ ,  $d_1$ ,  $a_2$  e  $d_2$  gli attuali punteggi di attaccanti e difensori rispettivamente della squadra vincente e di quella perdente, e siano  $p_1$  e  $p_2$  i punteggi delle due squadre; ovviamente,  $p_1 = 10$ .

Per le partite che finiscono ai vantaggi si consideri un punteggio di 10-9).

I punti guadagnati sono calcolati dal prodotto di tre fattori:

- Il fattore di *risultato*, dato dalla formula:

$$f_r = 34e^{-0.14p_2}$$

- Il fattore di *potenza* delle squadre, calcolato come:

$$s_1 = \sqrt[3]{\frac{a_1^3 + d_1^3}{2}}$$
$$s_2 = \sqrt[3]{\frac{a_2^3 + d_2^3}{2}}$$
$$f_p = 1 - \frac{1}{1 + 10^{\frac{s_2 - s_1}{400}}}$$

- Il fattore di *merito*, diverso per ogni giocatore:

$$f_{m,a_1} = \frac{2d_1}{a_1 + d_1} \quad f_{m,d_1} = \frac{2a_1}{a_1 + d_1}$$
$$f_{m,a_2} = \frac{2a_2}{a_2 + d_2} \quad f_{m,d_2} = \frac{2d_2}{a_2 + d_2}$$

I giocatori della prima squadra guadagneranno quindi  $f_p \cdot f_r \cdot f_m$  punti, mentre quelli della seconda ne perderanno  $f_p \cdot f_r \cdot f_m$ , arrotondando i risultati per difetto.

-Krökel